

“Rallye Legend Slot”

Reglamento técnico

Grupo 4

1. Coches admitidos

Se admiten todas las réplicas a escala 1/32 de vehículos que hayan participado en pruebas de rallye hasta el año 1983. En caso de duda deberá aportarse documentación que lo demuestre.

No serán admitidos como rallyes la pruebas tipo “Tour de France Auto”, “Mille Miglia”, “Giro d’Italia”, etc...

2. Carrocería

Será de plástico inyectado o resina. Se permite su modificación siempre que esas modificaciones correspondan a un vehículo real. Deberá llevar cristales de plástico o lexán, rígidos o semirrígidos pudiéndose eliminar los de las puertas delanteras. A través de los cristales no podrá verse ninguna parte mecánica ni el chasis. Será obligatorio llevar faros delanteros en color blanco, plata o amarillo así como pilotos traseros en rojo o naranja colocados en su posición original. Obligatoria la presencia de piloto y copiloto que deberán estar formados al menos por casco, busto y brazos, y fabricados en plástico o resina. El habitáculo será completamente opaco y deberá impedir la visión de cualquier parte mecánica y del chasis.

Peso mínimo 25gr., 18gr en las carrocerías cuya distancia máxima eje trasero-guía sea 88mm.

3. Chasis

Suministrado por cualquier fabricante de slot y hecho en plástico inyectado. La posición del motor será lineal. Podrá ser modificado. Se permiten los brazos de guía basculantes así como los reguladores de altura de motor y ejes y suspensión. Prohibidas cunas de motor basculantes, excepto en modelos de serie Scx Technitoys.

4. Motor

Único. Será de caja cerrada y de estricta serie no estando permitido añadir ningún componente eléctrico o mecánico que altere su rendimiento. Se permite la eliminación de elementos eléctricos externos antiparasitarios en aquellos motores que los incorporen de serie. El valor máximo de campo magnético medido en la U.M.S. Kelvin light con el motor colocado en el chasis y alimentado por una fuente a 5v. será de -7,5 gr.

5. Transmisión

La dispuesta por el fabricante del modelo real. El piñón del motor siempre deberá atacar directamente a la corona del eje trasero. En los vehículos 4x4, para llevar la tracción al eje delantero, se permiten los motores de doble eje o el uso de poleas. Prohibido el uso de poleas y correas dentadas.

6. Guía

Única. De cualquier fabricante de material de slot.

7. Ejes

Libres, de cualquier fabricante de material de slot. Deberán ser macizos y de una sola pieza. La longitud del eje no podrá ser superior a la del tren de ruedas.

8. Piñón y corona

Libres, de cualquier fabricante de material de slot y sin ninguna modificación

9. Llantas

Libres dentro de los modelos comercializados por los fabricantes de material para slot, y sin ninguna modificación. Deberán llevar tapa-cubos ya sea integrado en la misma llanta o añadido. Las 4 llantas deberán ser iguales en anchura y diámetro excepto en los casos en el que el modelo real las llevase diferentes.

10. Cojinetes

Libres dentro de los comercializados por los fabricantes de material de slot. Prohibido el uso de rodamientos.

11. Neumáticos

Comercializados por cualquier marca de material de slot y fabricados en goma negra. Se pueden lijar, dibujar y tallar siempre y cuando cubran completamente la llanta y giren solidariamente con ella. Prohibido el uso de aditivos

12. Cables y trencillas

Libres. Prohibido el uso de aditivos.

Grupo B

1. Coches admitidos

Se admiten todas las réplicas a escala 1/32 de vehículos que hayan participado en pruebas de rallye entre los años 1984 y 1986 dentro del gr.B. En caso de duda deberá aportarse documentación que lo demuestre.

2. Carrocería

Será de plástico inyectado o resina. Se permite su modificación siempre que esas modificaciones correspondan a un vehículo real. Deberá llevar cristales de plástico o lexán, rígidos o semirrígidos pudiéndose eliminar los de las puertas delanteras. A través de los cristales no podrá verse ninguna parte mecánica ni el chasis. Será obligatorio llevar faros delanteros en color blanco, plata o amarillo así como pilotos traseros en rojo o naranja colocados en su posición original. Obligatoria la presencia de piloto y copiloto que deberán estar formados al menos por casco, busto y brazos, y fabricados en plástico o resina. El habitáculo será completamente opaco y deberá impedir la visión de cualquier parte mecánica y del chasis. Peso mínimo 18gr.

3. Chasis

Suministrado por cualquier fabricante de slot y hecho en plástico inyectado. La posición del motor será libre. Podrá ser modificado. Se permiten los brazos de guía basculantes así como los reguladores de altura de motor y ejes, suspensión y cunas de motor basculantes.

4. Motor

Único. Será de caja cerrada y de estricta serie no estando permitido añadir ningún componente eléctrico o mecánico que altere su rendimiento. Se permite la eliminación de elementos eléctricos externos antiparasitarios en aquellos motores que los incorporen de serie. El valor máximo de campo magnético medido en la U.M.S. Kelvin light con el motor colocado en el chasis y alimentado por una fuente a 5v. será de -7,5 gr. en los motores en posición en ángulo o transversal y de -10gr. en posición longitudinal.

5. Transmisión

La dispuesta por el fabricante del modelo real. Libre.

6. Guia

Única. De cualquier fabricante de material de slot.

7. Ejes

Libres, de cualquier fabricante de material de slot. La longitud del eje no podrá ser superior a la del tren de ruedas.

8. Piñón y corona

Libres, de cualquier fabricante de material de slot.

9. Llantas

Libres dentro de los modelos comercializados por los fabricantes de material para slot. Deberán llevar tapa-cubos ya sea integrado en la misma llanta o añadido. Las 4 llantas deberán ser iguales en anchura y diámetro excepto en los casos en el que el modelo real las llevase diferentes.

10. Cojinetes

Libres dentro de los comercializados por los fabricantes de material de slot. Se permite el uso de rodamientos.

11. Neumáticos

Comercializados por cualquier marca de material de slot y fabricados en goma negra. Se pueden lijar, dibujar y tallar siempre y cuando cubran completamente la llanta y giren solidariamente con ella. Prohibido el uso de aditivos

12. Cables y trencillas

Libres. Prohibido el uso de aditivos.

Grupo A

1. Coches admitidos

Se admiten todas las réplicas a escala 1/32 de vehículos que hayan participado en pruebas de rallye desde 1987 hasta 1994 como gr. N o gr. A. En caso de duda deberá aportarse documentación que lo demuestre. No serán admitidos como rallyes la pruebas tipo "Tour de France Auto", "Mille Miglia", "Giro d'Italia", etc...

2. Carrocería

Será de plástico inyectado o resina. Se permite su modificación siempre que esas modificaciones correspondan a un vehículo real. Deberá llevar cristales de plástico o lexán, rígidos o semirrígidos pudiéndose eliminar los de las puertas delanteras. A través de los cristales no podrá verse ninguna parte mecánica ni el chasis. Será obligatorio llevar faros delanteros en color blanco, plata o amarillo así como pilotos traseros en rojo o naranja colocados en su posición original. Obligatoria la presencia de piloto y copiloto que deberán estar formados al menos por casco, busto y brazos, y fabricados en plástico o resina. El habitáculo será completamente opaco y deberá impedir la visión de cualquier parte mecánica y del chasis. Peso mínimo 25gr., 18gr en las carrocerías cuya distancia máxima eje trasero-guía sea 88m/m.

3. Chasis

Suministrado por cualquier fabricante de slot y hecho en plástico inyectado. La posición del motor será lineal. Podrá ser modificado. Se permiten los brazos de guía basculantes así como los reguladores de altura de motor y ejes, suspensión y cunas de motor basculantes.

4. Motor

Único. Será de caja cerrada y de estricta serie no estando permitido añadir ningún componente eléctrico o mecánico que altere su rendimiento. Se permite la eliminación de elementos eléctricos externos antiparasitarios en aquellos motores que los incorporen de serie. El valor máximo de campo magnético medido en la U.M.S. Kelvin light con el motor colocado en el chasis y alimentado por una fuente a 5v. será de -7'5 gr.

5. Transmisión

La dispuesta por el fabricante del modelo real. El piñón del motor siempre deberá atacar directamente a la corona del eje trasero. En los vehículos 4x4, para llevar la tracción al eje delantero, se permiten los motores de doble eje o el uso de poleas. Prohibido el uso de poleas y correas dentadas.

6. Guía

Única. De cualquier fabricante de material de slot.

7. Ejes

Libres, de cualquier fabricante de material de slot. Deberán ser macizos y de una sola pieza. La longitud del eje no podrá ser superior a la del tren de ruedas.

8. Piñón y corona

Libres, de cualquier fabricante de material de slot y sin ninguna modificación

9. Llantas

Libres dentro de los modelos comercializados por los fabricantes de material para slot, y sin ninguna modificación. Deberán llevar tapa-cubos ya sea integrado en la misma llanta o añadido. Las 4 llantas deberán ser iguales en anchura y diámetro excepto en los casos en el que el modelo real las llevase diferentes.

10. Cojinetes

Libres dentro de los comercializados por los fabricantes de material de slot. Prohibido el uso de rodamientos.

11. Neumáticos

Comercializados por cualquier marca de material de slot y fabricados en goma negra. Se pueden lijar, dibujar y tallar siempre y cuando cubran completamente la llanta y giren solidariamente con ella. Prohibido el uso de aditivos

12. Cables y trencillas

Libres. Prohibido el uso de aditivos.

Listado de carrocerías comercializadas admitidas

Grupo 4:

Scalextric (Exin/Altaya)

**Audi Quattro
Bmw M1
Ford Fiesta
Lancia Stratos
Mercedes 250 (versión con techo)
Jaguar E
Seat 600
Seat 850 coupé
Porsche 911**

Scalextric (Tecnitoys)

**Citroën 2CV
Citroën DS
Talbot Sunbeam
Ford Escort mkII
Fiat 131 Abarth
Fiat 124 Spider
Fiat Abarth 1000
Renault 8
Renault Alpine A110
Renault 5 Turbo
Seat 1430
Seat 850
Seat Panda
Seat Fura**

Teamslot

**Fiat 131 Abarth
Fiat 124 Spider
Ford Escort mkII
Simca 1000/Talbot Rallye
Renault 8
Renault Alpine A110
Renault 5 Turbo
Lancia Stratos
Lancia Fulvia
Seat 124
Seat Panda**

Fly

**Renault 5 Turbo
Ferrari 250 Gto
Porsche 911
Porsche Carrera 6
Bmw M1**

Reprotec

Fiat Abarth 1000
Porsche 911
Seat 600
Mercedes 250 sl

Revell

Simca 1000
NSU tt
Wartbug Trabant
Mercedes 220/300 sl
Ford Cortina
Ford Mustang

Spirit

Bmw 2002
VW Golf mk1
Renault 5 Turbo

Superslot

Ferrari 308 Gtb
Ford Cortina
Ford Escort mk1-2