



ARRAS SLOT

REGLAMENTO DEPORTIVO DE RALLY SLOT

Reglamento deportivo Rallyslot

1. ORGANIZADOR

El **Club Scalextric Arras Slot** organiza un campeonato de rallyslot en el que podrán participar todos sus socios y aquellos aficionados que deseen inscribirse a su campeonato o a pruebas sueltas del mismo. Las carreras se desarrollarán en su sede social sito en calle Fernando el católico, 22 en Benetusser (Valencia)

2. TIPO de PISTA

El campeonato se desarrollará mayoritariamente sobre pistas de la firma Scalextric (Tecnitoys) La organización se reserva el derecho a utilizar en cualquier momento pistas de otras firmas tipo Ninco, Superslot, etc.

3. CATEGORÍAS y TROFEOS

Se admitirán todos los coches según el reglamento técnico del 2012. Las categorías participantes serán las siguientes:

- **Grupo Preparados (WRC, A Y K):** preparación y tracción libres.
- **Grupo N:** coches de serie.
- **Grupo SN RALLY:** coches de Rally con características especiales.
- **GRUPO SN GT :** Coches GT con características especiales.
- **Copa Infantil:** nacidos en fecha posterior al 1 de enero del 2000, participación con coches de Grupo N. Vencedor de la pasada edición pasa a Grupo N
- **Copa Damas:** corredoras sin límite de edad, participación con coches Grupo N.

Todas las categorías arriba indicadas obtendrán trofeo o premio en sus tres primeros clasificados siempre que el número de pilotos inscritos por carrera sea superior a cinco.

La ceremonia de entrega de premios se realizará tras la finalización de la última prueba del campeonato. Este acto se hará coincidir con la cena final de temporada en la fecha que se disponga.

4. INSCRIPCIONES

La inscripción para cada una de las pruebas previstas en el calendario deportivo 2012 se realizará en el mismo momento en que se entregue el coche en el parque cerrado.

El precio de la inscripción en cada una de las carreras para los socios del Club Arras Slot será de 4 € adultos y 2 € infantiles (nacidos en fecha posterior al 1 de enero del 2000) El precio de la inscripción en cada una de las carreras para los pilotos no socios será de 8 € adultos y 4 € infantiles (nacidos en fecha posterior al 1 del enero de 2000)

PRECIO CARRERA	
SOCIO ADULTO	4 €
SOCIO NIÑO*	2 €
NO-SOCIO ADULTO	8 €
NO-SOCIO NIÑO*	4 €

* Niños nacidos en fecha posterior al 1 del enero de 2000

5. DESARROLLO DE LA COMPETICIÓN

El campeonato se desarrollará en las fechas establecidas en el calendario de competición 2012. Las fechas podrán ser modificadas si el organizador lo considerará oportuno. El campeonato de rallyslot constará de nueve pruebas:

- Dos pruebas en superficie sucia
- Ocho pruebas en asfalto

Cada una de las nueve pruebas se dividirá en tres etapas y se dispondrán al efecto cinco tramos.

a. Horarios y días

Todas las carreras se llevarán a cabo un sábado de cada mes tal y como dispone el calendario deportivo 2012. El horario será el siguiente:

DÍA	HORARIO PARQUE CERRADO	HORA de INICIO
Sábados mañana*	10:00 a 10:30 horas	10:40 horas
Sábados tarde	16:00 a 16:30 horas	16:40 horas

* Las pruebas de sucio no se disputaran en el horario de las mañanas

b. Orden de salida

El orden de salida de cada una de las pruebas del campeonato de rallyslot se iniciará en su primera etapa por orden de clasificación general dentro de cada categoría y bajo el siguiente orden por categorías: primero grupo Preparados, segundo grupo SN y tercero grupo N (incluidos infantiles y damas) Esta podrá modificarse bajo la determinación de la organización. Las siguientes dos pasadas se realizarán por orden de scratch y este no podrá ser variado bajo ningún concepto.

El orden de salida de la primera prueba del año se realizará bajo el orden de las diferentes categorías descritas en el párrafo anterior y el orden será inverso a la clasificación general final de la temporada pasada 2011

c. Empates

En caso de empate al final de cada prueba, decidirá el mejor tiempo en el primer tramo de la primera pasada. Si persistiera el empate, se compararían los tiempos del segundo tramo y así sucesivamente y por orden de pasadas.

d. Comisarios o asistentes

Los comisarios o asistentes serán los encargados de colocar los coches en el carril si estos se salen durante el recorrido de los tramos. El número máximo que podrá tener cualquier piloto será dos asistentes.

Los pilotos serán llamados en grupos de tres de tal forma que la labor de comisario la realizarán los dos pilotos del grupo que en ese momento no estén corriendo el tramo. Se respetará el orden de la clasificación ya sea en la primera pasada (orden de clasificación general y categoría) y/o en las dos pasadas restantes (orden por scratch) a la hora de disputar la carrera dentro del grupo. La colocación de un coche salido de pista deberá hacerse en el mismo lugar del incidente. La colocación de los coches en cruces o zonas de escasa o nula conductividad eléctrica de forma intencionada conllevará sanción.

e. Hoja de ruta

La hoja de ruta es el documento que portará siempre en su poder cada uno de los pilotos donde quedarán anotados todos los tiempos de los diferentes tramos. La hoja será entregada a la finalización de cada pasada en el parque cerrado para su inmediata informatización.

Los pilotos serán los únicos responsables de comprobar y cotejar la correcta anotación de los tiempos en la hoja de ruta. Los tramos que no sean anotados en la hoja de ruta se contemplarán como tiempo máximo.

f. Dorsal

El coche siempre irá identificado por un dorsal adhesivo que deberá colocarse de forma visible. Este dorsal será el mismo número de inscripción que consta en la hoja de ruta y que será asignado por la organización. El número de dorsal para los socios del club Arras Slot será el mismo número de asociado mientras que los aficionados o pilotos de otros clubes les será asignado un número aleatorio que se podrá utilizar para ese piloto durante toda la temporada.

g. Control horario

El recorrido de cada pasada deberá cumplirse en un tiempo determinado. En la hoja de ruta se anotarán las horas de salida y llegada. En caso de llegar a un tramo ocupado por un piloto o pilotos precedentes se podrá solicitar de acuerdo con el resto de pilotos y previo visto bueno del director de carrera una bonificación de un minuto por piloto, ampliando así el control horario.

h. Tiempo máximo

Cada tramo tendrá asignado un tiempo máximo para ser recorrido. En caso de superarlo se anotará en la hoja de ruta como tiempo de tramo correspondiente.

6. VERIFICACIONES y PARQUE CERRADO

a. Verificaciones

El Director de Carrera designará una persona como verificador. Todos los coches serán verificados por la persona designada en el momento de la inscripción. Asimismo, los coches podrán ser verificados en cualquier momento del Rally bajo la presencia del piloto exclusivamente.

b. Parque cerrado

Los coches permanecerán dentro del parque cerrado íntegros en todo momento no pudiendo ser manipulados por pilotos u organizadores que no sean el responsable del parque, verificador o director de carrera. Durante los **dos minutos previos a la salida**, el piloto podrá efectuar las reparaciones que considere oportunas para preparar la pasada. Al final de cada pasada el coche deberá volver al parque cerrado.

c. Reclamaciones

Si por cualquier razón un piloto inscrito desea formalizar una reclamación, ésta se deberá realizar por escrito dirigida al director de carrera, firmada por el piloto y acompañada de un depósito de 30 € durante los 15 minutos posteriores al final de la carrera: entendiéndose como final de carrera la informatización de la última hoja de ruta entregada por el último piloto. En caso de que la reclamación prospere a favor del denunciante, este depósito será retornado.

7. DETENCION DE LA CARRERA

La carrera sólo podrá ser detenida a criterio del director de carrera y fruto de un problema grave que impida el desarrollo normal de la misma: rotura de la pista, fallo del cuentavueeltas, fallo de corriente... En caso de fallo del cuentavueeltas o corte de corriente, se volverá a iniciar el tramo por el piloto afectado.

8. PUNTUACIONES

Según el resultado obtenido en la carrera, los pilotos participantes recibirán las siguientes puntuaciones para la clasificación general del campeonato en la categoría correspondiente:

CLASIFICACIÓN EN CARRERA										
	1º	2º	3º	4º	5º	6º	7º	8º	9º	10º
PUNTOS	15	13	11	9	7	5	4	3	2	1

9. PENALIZACIONES

El incumplimiento del reglamento deportivo o técnico por parte del piloto o de su coche acarreará penalizaciones. A continuación pasamos a describir las posibles faltas así como sus sanciones correspondientes.

a. Penalizaciones administrativas

En los casos donde varias penalizaciones puedan ser aplicadas, prevalecerá y, por tanto, se impondrá la de mayor grado.

Exclusión:

- Conducta no cívica o antideportiva.
- Modificación de las condiciones de las pistas sin permiso.
- Manipulación del coche fuera del parque cerrado sin permiso.
- Acumulación de más de 5 minutos de penalización.

Penalizaciones temporales:

- Retraso en la entrada del parque cerrado10"/minuto
- Retraso en la llegada al control horario al final de tramo10"/minuto
- Retraso en la salida de etapa.....10"/coche
- Perdida del dorsal 30"
- Colocación de un coche salido en un lugar diferente 10"/tramo
- Dejarse adelantar por otro participante 10"/coche

b. Penalizaciones técnicas

Exclusión:

- Anomalías en el motor.
- Uso de imanes suplementarios
- Chasis deformado (Gr. N)
- Falta de cristales
- Carrocería incorrecta (Gr. K, A, WRC) o modificada (Gr. N, S-1600)
- Trenes de ruedas o guía no reglamentarios
- Mecánica o chasis a la vista o falta de habitáculo
- Modificaciones en transmisión. (Gr. N)
- Falta de plástico porta luces o soporte de imán (Gr. N)
- Neumáticos no homologados
- Uso de aditivos en los neumáticos (queda prohibido la limpieza de los neumáticos entre tramos sobre las pistas)
- Cambio de chasis y/o carrocería durante el rally
- Modificaciones no permitidas
- Uso de elementos prohibidos

Penalizaciones temporales:

- Falta de piloto y/o copiloto 60"
- Cristales no reglamentarios 30"
- Llantas cubiertas parcialmente por el neumático 30"
- Modificaciones o falta de correas en 4x4 (gr. N) 30"/u.
- Incumplimiento cotas (Gr. WRC, A, K) 30"/mm/gr
- Incumplimiento de peso carrocería (Gr. WRC, A, K) 30"/mm/gr
- Falta de volante y/o libro de notas (Gr. WRC, A, K) 20"
- Ruedas no tocan en la pista 20"/u./pasada
- Cables de guía visibles frontalmente en reposo 20"
- Cojinetes no reglamentarios (Gr. WRC, A, K, N, S-1600) 20"/u.
- Falta de retrovisor (Gr. WRC, A, K, N, S-1600) 10"/u.
- Faros auxiliares no pares (Gr. WRC, A, K) 10"
- Nº dorsales o placas de rally no reglamentarias 10"/u.
- Aletines no rígidos (Gr. WRC, A, K) 10"
- Falta de ópticas o pilotos traseros 10" /u. Falta de tortillería en el chasis (Gr. N) 10" /u.
- Falta de elementos decorativos originales (Gr. N) 10" /u.
- Ruedas que sobresalgan de la carrocería 10"/mm
- Exceso de peso (Gr. N) 10" /gr.
- El cambio de motor implica la penalización de tiempo máximo en todos los tramos restantes de la sección en que se ha producido el cambio.

10.DERECHOS DEL ORGANIZADOR

1. La inscripción en la carrera significa la plena aceptación por parte del piloto de los reglamentos deportivo y técnico.
2. El Organizador podrá modificar o ampliar el reglamento deportivo o técnico a lo largo de la temporada. Cualquier modificación o cambio se publicará en el tablón de anuncios del Club Scalextric Arras Slot.
3. El Club Scalextric Arras Slot se reserva el derecho de admisión de pilotos o espectadores considerados problemáticos para el buen funcionamiento en cualquier prueba sin necesidad de dar ningún tipo de explicación previa.
4. La Organización no se hace responsable de los daños ocasionados a personas o cosas por parte de terceros.
5. La Organización no se hace responsable del extravío, hurto o robo de cualquier tipo de material u objeto dentro y fuera de las instalaciones.
6. Los casos no reflejados en este reglamento quedan a criterio de los responsables deportivos.