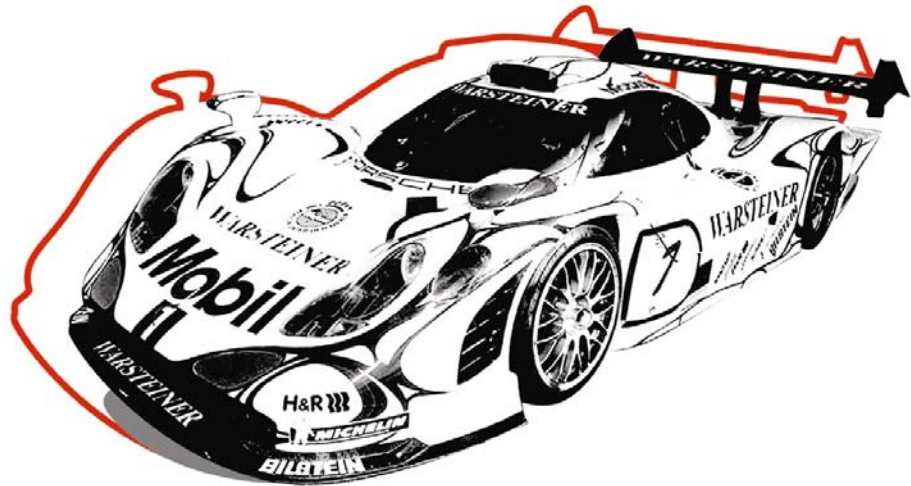
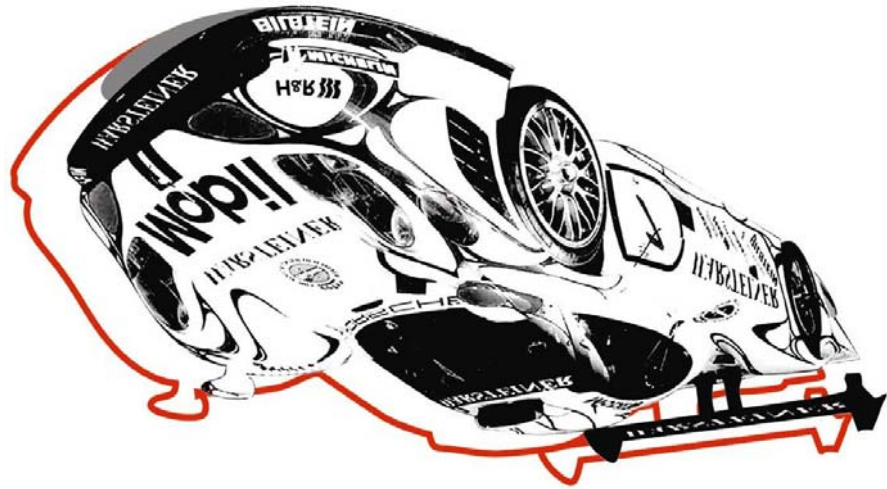


**ARRAS
SLOT**



**ARRAS
SLOT**

Reglamento RAID

REGLAMENTO RAID 2010

GRUPO T1

1. - MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten en Grupo T1 los modelos:

- BUGGI (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- NISSAN PATROL, (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- MITSUBISHI EVO DAKAR (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- MITSUBISHI PAJERO (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- PEUGEOT 405 (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- VOLSWAGEN TOUAREG (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- HUMMER H3 (SCALEXTRIC-TECNITOYS)
- HUMMER (Cursa Models)
- Hummer H1 POWER SLOT

Mitsub. Pajero (Mitsub. Competicion-PowerSlot)

Citroen ZX Chasis resina Hobbyaescala

2. - CARROCERIA:

Deberá conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja a excepción de lo que se especifica en los siguientes apartados de este reglamento, QUEDANDO PROHIBIDA CUALQUIER MODIFICACION TANTO INTERIOR COMO EXTERIOR DE LA CARROCERIA

DIMENSIONES Y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja. No está permitido el aligeramiento de ningún tipo de la carrocería y sus componentes.



Se permite eliminar o añadir faros supletorios (en número par), antenas, retrovisores y escobillas de limpiaparabrisas.

Se permite la instalación de un sistema de luces, pudiéndose taladrar tanto los faros como los pilotos traseros para colocar los leds.

HABITACULO: Debe ser el original que el fabricante del coche suministra de serie. No es posible modificarlo ni forzarlo de ninguna manera.

PILOTO: El piloto debe ser el original, aunque puede ser pintado, mientras que se identifique el busto, cabeza y el resto del habitáculo.

COPILOTO: Es obligatorio, si el coche lo trae de serie, puede ser pintado mientras que se identifique el busto, la cabeza y el bloc de notas.

DECORACION: El color del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente, siendo obligatoria la inclusión de dos dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y una placa de rally. Deberán conservar los cristales translúcidos.

3. - CHASIS:

TIPO Y MATERIAL: Solamente se puede utilizar el chasis original sin ninguna modificación.

POSICION DEL MOTOR: No puede variarse la de origen; puede estar fijado mediante cola o cinta adhesiva.

IMANES: Prohibidos excepto los del propio motor.

LASTRE: Se permite lastrar el coche con el peso y distribución del mismo libres, pero siempre situado por encima del plano del chasis, y nunca sobre el brazo de la guía.

SOPORTE DE GUIA Y EJES: La original en cada vehículo. Los ejes podrán ser cualquiera de los comercializados por los fabricantes de slot.

SISTEMA DE SUSPENSIONES: Estrictamente de serie.

SOPORTE DE CARROCERÍA: Mediante el sistema suministrado de serie y sin modificación.

4. - TRANSMISION:

Tanto coronas, piñones, poleas y gomas de transmisión podrán ser cualquiera de las comercializadas por fabricantes de slot. LA CORONA Y POLEAS SERA Libre en número de dientes y material. Se permite asegurar con cola la unión entre el eje y la corona, y entre el eje del motor y el piñón. No está permitido modificar la corona en ningún aspecto. Solamente está permitido el freno producido por el propio motor, quedando prohibido cualquier freno adicional. **NO ESTA PERMITIDO EL USO DE LAS POLEAS Y CORREAS DENTADAS**



5. - EJES:

Tanto ejes como cojinetes pueden ser cualquiera de los suministrados por los fabricantes de material de slot .

No se permite forzar o modificar el chasis para fijarlos. No se permite modificar el cojinete. Quedan prohibidos los rodamientos.

El ancho máximo de los ejes con las ruedas completamente montadas será de 70 mm.

6. -RUEDAS:

Deben estar compuestas de llanta y neumático.

Las llantas pueden ser de cualquiera de las suministradas por los fabricantes de material de slot . no estando permitido modificarlas. Las cuatro llantas deben ser idénticas en diámetro y diseño en ambos lados de la carrocería con un diámetro mínimo de 13.5mm EN EL TALON.

ES OBLIGATORIO EL USO DE TAPACUBOS, DE PLASTICO O METALICOS,

Los neumáticos deberán ser cualquiera de los suministrados por los fabricantes de ruedas para slot 1/32 y 1/24. Deberán cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura y tendrán un perfil mínimo de 3.5 mm, MONTADO EN LA LLANTA y anchura máxima de 12 mm.

Las cuatro ruedas deben apoyar en la superficie de la pista.

Las ruedas deberán estar fijas al eje y girar conjuntamente con este.

7. -GUIA, CABLES Y TRENCILLAS:

La guía debe ser única y situada en la posición original (incluyendo la de aquellos vehículos que de serie presentan avance de guía) que para ella esté preparado en el chasis. Podrá ser la original o cualquiera de las suministradas de forma comercial, siempre que no sea necesario modificar el soporte de la misma para su instalación. Se permite rebajar la parte inferior en 1 mm... y también los laterales para evitar que se enganche en las uniones de la pista. Se podrán sustituir los cables que los coches montan de serie.

Está permitido el uso de cualquier tipo de trencilla.



8. – MOTOR

Será el que los coches montan de serie. El número de motores utilizados será el que el coche monte de serie. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que lleve de origen. El motor debe estar fijado al chasis mediante sus adaptadores de origen.

Cualquier caso no contemplado en este reglamento queda a criterio del director de carrera.

GRUPO T2- NINCO

1. - MODELOS ADMITIDOS:

Se admiten los SIGUIENTES modelos Todo Terreno de esta marca:

NINCO:

MITSUBISHI PAJERO

BMW X-5

VOLKSWAGEN TOUAREG

MITSUBISHI PAJERO EVO

HUMMER H2

BOWLER

Buggy Schlessler

Pro Truck



2. - CARROCERIA:

Deberá conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja a excepción de lo que se especifica en los siguientes apartados de este reglamento, quedando prohibida cualquier modificación aerodinámica exterior E INTERIOR en la carrocería.

DIMENSIONES Y PIEZAS OBLIGATORIAS: Estos coches deberán conservar todos los elementos y características de los modelos sacados de caja. No está permitido el aligeramiento de ningún tipo de la carrocería y sus componentes.

Se permite eliminar o añadir faros supletorios (en número par), antenas, retrovisores y escobillas de limpiaparabrisas.

Se permite la instalación de un sistema de luces, pudiéndose taladrar tanto los faros como los pilotos traseros para colocar los leds o bombillas. ESTAS PODRAN SER DE CUALQUIER FABRICANTE HOMOLOGADO DE SLOT

Se permite eliminar el soporte del imán y las faldillas.

En el caso del Mitsubishi EVO, se permite cortar el escape, siempre que este se pegue en la carrocería en su posición original para conservar la estética exterior.

HABITACULO: Debe ser el original que el fabricante del coche suministra de serie. No es posible modificarlo ni forzarlo de ninguna manera.

PILOTO: El piloto debe ser el original, aunque puede ser pintado, mientras que se identifique el busto, cabeza y el resto del habitáculo.

COPILOTO: Es obligatorio, si el coche lo trae de serie, puede ser pintado mientras que se identifique el busto, la cabeza y el bloc de notas.

DECORACION: El color del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente, siendo obligatoria la inclusión de dos dorsales (lateral izquierdo y lateral derecho) y una placa de rally. Deberán conservar los cristales translúcidos.

3. - CHASIS:

TIPO Y MATERIAL: Solamente se puede utilizar el chasis original sin ninguna modificación.

MECANICA: Todos los elementos mecanicos deberan ser montados en su posicion original e igual en numero.

POSICION DEL MOTOR: No puede variarse la de origen; puede estar fijado mediante cola o cinta adhesiva.



IMANES: Prohibidos excepto los del propio motor.

LASTRE: Está permitido el lastre, con peso libre y ubicado siempre por encima del plano del chasis, sin que se pueda ver desde el exterior. Prohibido poner peso en el brazo de la guía.

SOPORTE DE GUIA Y EJES: La original en cada vehículo. Los ejes podrán ser cualquiera de los suministrados por Ninco.

SISTEMA DE SUSPENSIONES: Se USARAN exclusivamente amortiguadores Ninco sin modificaciones con sus muelles originales

SOPORTE DE CARROCERÍA: Mediante el sistema suministrado de serie y sin modificación. Únicamente está permitida la eliminación de la pestaña situada en la parte trasera del chasis que encaja dentro del soporte de la carrocería para permitir que este bascule.

4. - TRANSMISION:

Debe ser la original de cada vehículo, pudiendo ser sustituidas tanto las coronas como los piñones del motor, del mismo fabricante, y que se trate de piezas comercializadas por Ninco. Se permite asegurar con cola la unión entre el eje y la corona, y entre el eje del motor y el piñón. No está permitido modificar la corona en ningún aspecto. Está permitido instalar una segunda polea de transmisión, en los modelos que sólo monten una, siempre que se empleen piezas originales de Ninco. Solamente está permitido el freno producido por el propio motor, quedando prohibido cualquier freno adicional.

5. - EJES:

Tanto ejes como cojinetes pueden ser cualquiera de los suministrados por Ninco. Está permitido modificar la longitud de los ejes.

Se permite añadir topes en los soportes de los cojinetes para evitar su salida. No se permite forzar o modificar el chasis para fijarlos. No se permite modificar el cojinete. Quedan prohibidos los rodamientos.

El ancho máximo de los ejes con las ruedas completamente montadas será de 2 mm. mas que el ancho de la carrocería en la parte más alta del paso de ruedas.

6. -RUEDAS:

Deben estar compuestas de llanta y neumático. Los neumáticos y las llantas pueden ser de cualquiera de las suministradas por Ninco, no estando permitido modificarlas. Las cuatro llantas deben ser idénticas en diámetro y diseño, con un diámetro mínimo de 14.5mm. medido en el talón de la llanta, Los neumáticos deberán cubrir totalmente la llanta en su circunferencia y anchura y su perfil mínimo debe ser de 4 mm. Se pueden limar, dibujar, rebajar y cortar mientras se puedan reconocer, no pudiendo incluir ningún tipo de clavos. Las cuatro ruedas deben apoyar en la superficie de la pista. Todas las llantas deben llevar su correspondiente tapacubos. Las ruedas deberán estar fijas al eje y girar conjuntamente con este.

7. -GUIA, CABLES Y TRENCILLAS

La guía debe ser única y de la marca situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Se permite rebajar la parte inferior en 1 mm y también los laterales para evitar que se enganche en las uniones de la pista. Se permite eliminar el tope de bajada del brazo de la guía.

Está permitido el uso de cualquier tipo de trencilla.

8. – MOTOR

Será el que los coches llevan instalado de serie. No se puede añadir ni manipular ningún elemento eléctrico, mecánico o electrónico que altere el rendimiento del motor. Se podrán suprimir los elementos antiparasitarios que lleve de origen. El motor debe estar fijado al chasis mediante sus adaptadores de origen.

Cualquier caso no contemplado en este reglamento queda a criterio del director de carrera.